

2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动
暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛

模型结构类—MR 方程式赛车文化与竞速赛

竞 赛 规 则

2026年广东省青少年创新思维及科技实践活动
暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛组织委员会

目 录

第一章 竞赛通则	3
1.1 总则	6
第二章 MR 方程式赛车文化与竞速赛	6
2.1 赛项简介	6
2.2 参赛对象	6
2.3 竞赛环境	6
2.4 竞赛过程	7
2.5 犯规与取消资格	9
2.6 奖项设置	9
第三章 注意事项	10
3.1 回避范围及方式	10
3.2 异议处理机制	11
3.3 主办单位免责声明	12
3.4 其他注意事项	13
附件一：比赛场地示意图	14
附件二：签到表	15
附件三：赛车文化赛评分表	16
附件四：赛车竞速赛评分表	17

第一章 竞赛通则

1.1 总则

1.所有自愿报名参加2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛（以下简称“大赛”）各竞赛项目的学生和指导教师，都应仔细阅读各赛项竞赛规则，了解其含义并严格遵守。

2.有关竞赛规则的最终解释权属于大赛组委会，并授予本届竞赛仲裁委员会行使。

3.各参赛选手领队和指导教师负责本队的训练和竞赛组织工作，教导本队自觉遵守竞赛规程、规则，服从竞赛组委会和裁判委员会的安排；同时负责本队的纪律、安全、文明行为、环境卫生等教育工作。

4.领队和指导教师应按要求按时参加竞赛培训及相关工作会议，可以对规程、规则等事项提出咨询。遇争议或异议时，按组委会的决议执行。

5.参赛选手在比赛中有义务看管好自己的竞赛器材及贵重财物，一旦发生损坏或丢失，由参赛选手自行承担相应责任和后果。

6.在各项比赛中只允许裁判员、相关工作人员、当场比赛的参赛选手进入比赛场地。

7.比赛开始前30分钟净场，并于比赛开始前20分钟开始检录，参赛选手凭参赛证经身份核对后进入比赛场地参加比赛。

8.比赛开始后不能完成检录者，视作比赛弃权。参赛选

手不论何种原因耽误比赛责任自负。

9.凡是危及安全、妨碍比赛的装置，裁判长有权禁止使用。

10.遇气象条件改变或其他不适合比赛的原因，竞赛组委员会有权决定更改竞赛日程、赛场。

11.参赛选手在比赛过程中，如发生下列行为，将视为严重犯规，执行裁判长有权视其情节轻重给予警告、取消该项成绩直至取消全部比赛资格的处罚。

12.比赛过程中，故意妨碍、影响他人竞赛，故意损坏他人作品。

13.比赛过程中，违反该项竞赛具体细则。

14.比赛过程中，弄虚作假，破坏赛场纪律，不听从裁判员劝导，妨碍竞赛正常进行。

15.比赛的制作、调试、演示过程中，领队或指导教师接触作品。

16.比赛过程中，被发现并判定为作弊行为。

17.以下情况该项成绩判为无比赛成绩：声明弃权；不能按时完成检录；其他严重犯规。

18.比赛过程中对成绩没有异议的参赛选手需在评分表签字确认，一经确认，不再受理。

19.比赛过程中对成绩有异议的参赛选手需现场向裁判提出，在裁判长答复后如仍不满意，可在一小时内以书面形式向仲裁委员会提出申诉。过时不予受理。

20.竞赛仲裁委员会对于参赛选手书面提出的异议的仲

裁决决定是最终的。凡是正式自愿报名参加本次竞赛活动的选手及其指导教师，在报名后即表明其已经明确地知道这一规则的含义和服从这一规则的义务。

21. 严禁携带其他违反竞赛细则的成品、零部件、设备工具进入制作赛场，一经发现，按作弊处理。

22. 本活动最终解释权归大赛组委会所有。大赛组委会拥有将作品发布、展览、编辑、出版的权利。

23. 特别重申，任何参赛选手或指导教师以及其他相关人员，在竞赛活动期间有任何干扰竞赛正常秩序的不良言行，竞赛组委会将直接取消相关参赛选手的参赛资格和成绩。言行严重失当并影响竞赛活动的，将取消相关人员下一届的报名参赛资格并书面告知所属教育部门和相关单位。

第二章 MR方程式赛车文化与竞速赛

2.1 赛项简介

我国的新能源汽车和电动车的研发和制造已经位居世界领先地位，随着全球碳中和的发展，电动车将发挥越来越重要的作用。“MR 方程式赛车文化与竞速赛”选手将自行准备比赛过程中所需使用的赛车，并在指定的竞赛场地上，完成赛车展示环节与赛车竞速环节。活动对象为中小學生，旨在通过操控参赛选手自行设计、编程、组装的赛车，考核青少年对 3D 打印模型设计、电子电路知识、汽车工程学知识的掌握。激发和锻炼青少年的创新能力、动手能力和编程逻辑能力，引导青少年学习新能源汽车的机械结构、交通规则、工业设计、智能制造等跨学科知识。

2.2 参赛对象

竞赛以团队形式进行，每队最多 2 名学生。组别分为小学组、初中组、高中组（含中专、职高）。各参赛单位不限参赛人数。每队最多可有 1 名指导老师，多支参赛队伍的指导老师可以重复。指导老师作为责任人，有责任监督竞赛期间参赛选手人身、财产安全，指导参赛选手制定学习计划，督促参赛选手顺利完成比赛。

2.3 竞赛环境

比赛场地分为候场区和竞速场地，组委会会根据参赛队伍以及场地等实际情况因素对场地大小进行调整。

等候场地会有评委进行赛车外观设计和功能实现的评分；竞速场地会有裁判进行多辆赛车的竞速计时。

比赛场地示意图如附件一。

2.4 竞赛过程

2.4.1 赛前准备

1.参赛队伍需在赛前完成赛车的外观设计、组装、代码的功能实现和操控测试。

2.赛车车壳外观设计应贴合队伍名称或学校相关元素，需要在车壳中凸显的设计元素，例如：队伍的 Logo、赛队名称，如果融入学校名称、座右铭或校铭更佳。上色方面可以选择丙烯、水粉笔、贴纸粘贴后上色。

3.装饰方面可以选择设计 3D 打印或其他方式生产赛车相关改装件，如风刀、尾翼、后视镜等比例大小合适的零件安装到赛车外壳。

4.整体风格要求积极向上，如发现作品抄袭或其他不文明内容，取消参赛资格。

5.赛车功能需实现前照灯和尾灯操控亮起、前后转向灯随左右转自动闪烁，其余灯如刹车灯、双闪和倒车灯等不作要求。赛车能实现左右转向和前后行驶，操控方式为体感+手柄：可以是前后是体感控制，左右摇杆控制；也可以是前后是摇杆控制，前后是摇杆控制。

2.4.2 赛场准备

1.比赛当天，参赛队伍携带赛车和电池，签到后进入候

场区，签到表见附件二。

2.裁判长讲解竞速赛规则后，进行抽签，决定竞速赛上场顺序。参赛队伍在候场区进行外观展示评分与竞速准备。如果需要离场需告知评委，否则会对文化赛成绩方面进行扣分。

2.4.3 赛车文化赛

每支队伍需在 2 分钟内完成车壳外观设计元素的介绍后，评委会根据设计理念、制作心得等方面和选手进行沟通和评价，并完成赛车文化赛的评分（评分表见附件三），总时间不超过 5 分钟。

2.4.4 赛车竞速赛

1.竞速赛分计时赛、障碍赛。赛前操控方式，计时赛使用方向盘驾驶舱，障碍赛选择体感手柄。方向盘驾驶舱由赛事组委会提供。比赛用车原则上需使用自备车辆，如果出现意外情况，可向裁判长申请赛事组委会备用车。

2.每支队伍派出一名驾驶员，队友可充当领航员在身边进行计时赛和障碍赛的指导

3.计时赛：每个队伍会有 1 分钟的练习时间。结束练习时间后，所有队伍回到起点发车，进行为期 2 分钟的倒计时，裁判长会在倒计时 1 分钟、30 秒、10 秒时进行提醒，倒计时结束后，驾驶员进行最后的冲刺直到终点，所花费的时间除以圈数为队伍在计时赛的成绩。

4.障碍赛：手动计时，在规定时间内 3 分钟内完成所有障碍，超过 3 分钟按照 3 分钟计算。驾驶员可选一名队友为领

航员，进行线路指导。障碍包括绕桩、过 L 形赛道、过 S 形赛道、倒车入库等，每完成一项障碍得 25 分，完成所有障碍得 100 分，其间赛车与赛道每碰撞一次扣三分。完成项目所得分数除以用时间为障碍赛的成绩。

5.竞速赛成绩排名为计时赛成绩排名加障碍赛成绩排名，竞速赛评分表见附件四。

2.4.4 名次评定

队伍最终排名为竞速赛排名加文化赛排名。

2.5 犯规与取消资格

2.5.1 不听从裁判长的指示将被取消比赛资格。

2.5.2 选手在赛场上做出有安全隐患的动作、存在不安全因素或者影响他人比赛，一经发现，视情节轻重取消比赛成绩或驱逐出赛场。

2.5.3 其他违例细则按照“竞赛通则”执行。

2.6 奖项设置

参本赛项奖项类别、获奖比例、评定标准及颁奖相关安排，严格参照《关于举办 2026 年广东省青少年创新思维及科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛的通知》要求执行。大赛组委会按组别统一评定奖项并进行公示。

第三章 注意事项

3.1 回避范围及方式

3.1.1 回避范围

回避是裁判员具有法定情形，必须回避，不参与相关比赛执裁的制度。按照相关规定，结合竞赛活动实际，如果裁判员具备以下情形之一的，应当回避：

- 1.是参赛选手的近亲属；
- 2.与参赛选手有其他直接利害关系；
- 3.担任过参赛选手的辅导老师、指导老师的；
- 4.与参赛选手有其他关系，可能影响公正执裁的。

3.1.2 回避方式

回避方式有自行回避与申请回避两种：

1.自行回避

(1)裁判员自行提出回避申请的，应当说明回避的理由，口头提出申请的，应当记录在案。

(2)裁判员有上述3.1.1情形之一的，应当自行回避。裁判员在比赛制裁过程中，发现有上述

(3)裁判员有上述3.1.1情形之一的，应当自行提出回避；没有自行提出回避的，组委会应当决定其回避。裁判员自行回避的，可以口头或者书面提出，并说明理由。

2.申请回避

参赛选手及裁判员要求其他裁判员参与回避的，应当提出申请，并说明理由。口头提出申请的，应当记录在案。

3.2 异议处理机制

3.2.1 大赛接受社会的监督，活动相关工作（初评阶段的评审工作）实行异议制度。

3.2.2 任何参赛选手对大赛参赛选手、参赛单位及其项目的公平性、材料真实性、比赛成绩等持有异议的，应当面向裁判员提出，若对裁判员答复不满意，一个小时内可以以书面形式向仲裁委员会提出申诉，逾期不予受理。

3.2.3 提出异议的单位或者个人应当提供书面异议材料，并提供必要的证明文件。提出异议的单位、个人应当表明真实身份。个人提出异议的，应当在书面异议材料上签署真实姓名；以单位名义提出异议的，应当加盖本单位公章。以匿名方式提出的异议一般不予受理。

3.2.4 提出异议的单位、个人不得擅自将异议材料直接提交评审组织或者裁判员；裁判员收到异议材料的，应当及时转交仲裁委员会，不得提交评审组织和转发其他裁判员。

3.2.5 仲裁委员会在接到异议材料后应当进行审查，对符合规定并能提供充分证据的异议，应予以受理。

3.2.6 为维护异议者的合法权益，仲裁委员会、参赛单位及其指导老师，以及其他参与异议调查、处理的有关人员应当对异议者的身份予以保密；确实需要公开的，应当事前征求异议者的意见。

3.2.7 涉及参赛选手的材料真实性、比赛成绩的真实性等内容的异议由仲裁委员会负责协调，由有关指导单位或者指导老师协助。参赛选手接到异议通知后，应当在规定的时间内核

实异议材料，并将调查、核实情况报送仲裁委员会审核。必要时，仲裁委员会可以组织裁判员进行调查，提出处理意见。涉及参赛选手及其排序的异议由指导单位或者指导老师负责协调，提出初步处理意见报送仲裁委员会审核。参赛选手接到异议材料后，在异议通知规定的时间内未提出调查、核实报告和协调处理意见的，该项目不认可其比赛成绩。

3.2.8异议处理过程中，涉及异议的任何一方应当积极配合，不得推诿和延误。参赛选手在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为承认异议内容；提出异议的单位、个人在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为放弃异议。

3.2.9仲裁委员会应当向活动专家评审委员会报告异议核实情况及处理意见，并将决定意见通知异议方和参赛选手。

3.3 主办单位免责声明

3.3.1未经主办单位书面授权，任何单位和个人以本赛事名义开展的活动均属假冒、侵权。

3.3.2大赛为公益性赛事，主办单位不向学生、学校收取成本费、工本费、活动费、报名费、会员费、食宿费、参赛材料费、器材费和其他各种名目的费用，做到“零收费”。

3.3.3本赛事坚持自愿原则，任何单位和个人不得强迫、诱导任何学校、学生或家长参加竞赛活动。

3.3.4请参与活动人员妥善保管自己的贵重物品（如现金、笔记本电脑、手机和参赛设备等），避免丢失或损坏，主办单位对此不承担责任。

3.4 其他注意事项

3.4.1参与活动人员必须牢固确立“安全第一”的意识，把活动安全放在首要位置。严格注意用电安全，相关机器人设备须提前充好电，准备好备用电池，规范用电，防止触电。严格注意防火安全，禁止携带易燃易爆等危险品和打火机、火柴等进入赛场。

3.4.2严格注意操作安全，活动期间如有发射弹丸、切割材料、器件焊接等危险操作时，必须戴好头盔、手套、护目镜等防护用具。活动期间，参与活动人员应熟悉场地环境，若遇紧急情况，严格服从安保人员指挥。

3.4.3参与活动人员应提前购买保额不低于人民币50万元的人身意外伤害保险和意外医疗保险等风险保险，并承诺愿意自行承担比赛期间发生的自身意外风险责任。

3.4.4参与活动人员应遵守场地制度，爱护公共设施，自觉保持公共卫生。

3.4.5关于竞赛规则的任何修订及大赛相关通知，将在赛事服务平台发布。请登录赛事服务平台（<http://contest.gdfm.org.cn/>）进行查看。

3.4.6竞赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。竞赛组委会委托裁判委员会对此规则进行解释与修改。

附件一：

比赛场地示意图



附件二：

签到表

序号	学校名称	队伍名称	一号队长	二号队友	赛场编号	文化赛	竞速赛	总计

附件三：

赛车文化赛评分表

名称	评分内容	评分标准	配 分	比 重
模块Ⅰ： 灯光的功能性	前照灯和 尾灯	能否操控亮灭	25	10
	转向灯	能否跟随左右转向进行闪烁		10
	加分亮点	刹车灯、双闪和倒车灯		5
模块Ⅱ： 操控的功能性	体感操作	是否使用了体感进行操作	25	5
	前后控制	能否左右转弯		10
	前后控制	能否前进后退		10
模块Ⅲ： 艺术性	外观设计	外壳设计元素符合规范， 有亮点	20	10
	细节设计	外壳绘画精美		5
	加分亮点	外观或内在是否使用了3D 打印或其他零件		5
模块Ⅳ： 展示环节	学生介绍	流畅且自信，展示出设计 亮点	30	15
	赛车整体 效果	车壳与车身缝隙合理，赛 车组装合理		15
总分			100	

附件四：

赛车竞速赛评分表

裁判长：		计时赛			障碍赛				竞速赛总成绩
编号	队伍名称	120秒圈数	冲刺时间	成绩	项目得分	碰撞次数	完成时间	成绩	