

**2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动
暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛**

创新思维类—“小小科创家”创新发明大赛

竞赛规则

2026年广东省青少年创新思维及科技实践活动
暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛组织委员会

目录

第一章 竞赛通则	3
1.1 总则	3
1.2 违规认定与处罚	4
1.3 成绩异议与申诉规则	5
1.4 裁判员回避制度	6
1.5 免责与赛事说明	6
第二章 小小科创家创新发明大赛	7
第三章 参赛条件与参赛对象	8
3.1 参赛条件	8
3.2 参赛分组	9
第四章 赛制与竞赛流程	9
4.1 整体赛制	9
4.2 竞赛研究方向及评审核心	10
4.3 评分标准与评审规则	12
4.3.1 总分设置	12
4.3.2 通用评审规则	13
第五章 竞赛场地、环境及设备	13
第六章 安全须知	14
第七章 奖项设置	15
第八章 其他事项	15

第一章 竞赛通则

1.1 总则

1.凡自愿报名参加本赛项的参赛选手、指导教师及相关人员，均须认真阅读并严格遵守本竞赛规则全部条款。

2.本竞赛规则最终解释权归 2026 年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛组织委员会（以下简称“大赛组委会”）所有，大赛组委会授权本届竞赛仲裁委员会行使规则解释、赛事仲裁等相关职权。

3.各参赛队伍的领队、指导教师负责本队赛前训练、赛事组织管理工作，督促参赛人员遵守竞赛规程与赛场纪律，服从大赛组委会、裁判委员会及现场工作人员安排；同时承担参赛人员纪律、安全、文明参赛、赛场环境卫生等教育管理工作。

4.领队及指导教师须按照赛事安排准时参加赛前培训、工作会议，可就竞赛规程、规则内容依规提出咨询意见。赛事期间若出现争议与异议，全体人员须严格遵照大赛组委会决议执行。

5.参赛选手须自行妥善保管个人参赛作品、展示器材及贵重物品，物品若发生损坏、遗失，相关责任由参赛队伍自行承担。

6.竞赛场地实行人员准入管理，比赛期间仅允许裁判员、现场工作人员、当批次参赛选手进入竞赛区域，其他人员严禁入场。

7.赛事现场将在比赛开始前 30 分钟完成净场，并于比赛开始前 20 分钟启动检录工作，参赛选手须凭参赛证完成身份核验后方可进入赛场。未按时完成检录者，一律视为自动弃权；因个人原因延误比赛的，责任由参赛方自行承担。

8.对于存在安全隐患、妨碍竞赛正常开展的作品及展示装置，裁判长有权禁止其使用。

9.若遭遇气象异常、场地故障、突发应急事件等不适宜开展竞赛的情形，大赛组委会有权调整竞赛日程、更换竞赛场地。

10.参赛作品知识产权归参赛选手所有。大赛组委会拥有对参赛作品进行发布、展览、编辑、出版的权利。

11.赛事期间，参赛选手、指导教师及其他相关人员若出现扰乱赛场秩序、言行失当等行为，大赛组委会将视情节取消参赛选手当场成绩及参赛资格；情节严重者，将取消相关人员下一届赛事报名资格。并书面告知其所属教育部门及单位。

1.2 违规认定与处罚

参赛队伍在竞赛期间出现下列行为，均认定为“严重犯规”，执行裁判长可根据情节轻重，作出警告、取消单项成绩、取消全部参赛资格等处罚：

1.故意干扰、妨碍其他队伍正常竞赛，蓄意损坏他人参赛作品、展示器材；

- 2.违反本赛项各项竞赛细则、参赛规范；
 - 3.弄虚作假、扰乱赛场秩序，拒不服从裁判员劝导，影响竞赛正常开展；
 - 4.在作品制作、调试、现场展示及答辩环节，领队、指导教师及其他非参赛人员触碰、改动参赛作品或代为作答；
 - 5.经裁判组查实存在抄袭、剽窃等作弊行为。
- 出现以下情形之一，参赛队伍该项赛事成绩记为无效：
- 1.参赛队伍主动声明弃权；
 - 2.未在规定时间内完成身份检录；
 - 3.存在上述严重犯规行为。

1.3 成绩异议与申诉规则

1.参赛队伍对赛事成绩、评审结果无异议的，须在评分表上签字确认，签字完成后不再受理任何后续异议。

2.参赛队伍对成绩、裁判判定存在异议的，须现场向当值裁判员提出；若对裁判员答复结果仍不认可，可在一小时内以书面形式向竞赛仲裁委员会提交申诉材料，逾期申诉一律不予受理。

3.申诉材料必须标注真实身份并附相关佐证材料，个人申诉需签署真实姓名，单位申诉需加盖公章，匿名申诉不予受理。

4.申诉人不得擅自传播异议内容、煽动他人扰乱赛场秩序，违者直接取消参赛资格。

5.竞赛仲裁委员会作出的仲裁结论为最终判定结果，

全体参赛人员须无条件服从。

1.4 裁判员回避制度

1.裁判员存在以下情形之一的，必须执行回避，不得参与本赛项执裁工作：

- (1) 为参赛选手近亲属；
- (2) 与参赛选手存在直接利害关系；
- (3) 曾担任该参赛队伍辅导教师、指导教师；
- (4) 存在其他可能影响公正执裁的关系。

2.回避分为自行回避与申请回避两类。裁判员发现自身符合回避情形的，须主动提出回避申请；参赛队伍发现裁判员存在回避情形的，可依规提交回避申请并说明理由。

3.回避申请可采用口头或书面形式提出，相关内容由现场工作人员记录存档。大赛组委会核查确认后，依规完成人员替换。

1.5 免责与赛事说明

1.未经大赛组委会书面授权，任何单位及个人不得以本赛事名义开展各类活动，违者依法追究相关责任。

2.本赛事为公益性赛事，主办单位不向参赛学校、参赛选手收取报名费、参赛费、作品材料费、场地费、食宿费等任何费用，坚持零收费原则。

3.本赛事遵循自愿参赛原则，任何单位、个人不得强迫、诱导学校、师生参与本次竞赛。

4.赛事规则修订、临时通知、赛程调整等内容，将统一

在赛事服务平台发布，请参赛人员及时关注。

5.竞赛过程中，本规则未明确说明的突发事项、特殊情况，均由裁判委员会统一裁定。

第二章 赛项简介

创新思维挑战赛聚焦现实社会痛点，引导参赛者立足生活观察社会问题，开展创新思考与实践研究。参赛者可通过演示视频录制、视频制作、PPT汇报、工程笔记整理、实物模型搭建等多种形式完成作品创作，并参与现场展示与答辩，完整呈现创新成果。

赛事打破年龄限制，面向全年龄段人群开放参与，致力于搭建包容开放的创新展示平台，汇聚优质发明成果、创新方案与原创想法，守护每一份创意，杜绝优质构思被埋没。赛事秉持多元创新理念：创新无大小优劣之分，无论是解决具体生活难题的实用设计，还是贴合日常的优化建议，只要能够服务生活、惠及大众，都具备独特价值，都值得被看见与认可。

选题方面兼顾规范性与灵活性，赛事设有官方既定研究方向，同时全面开放自主选题权限，鼓励参赛者跳出固有框架，结合自身观察开拓全新研究主题，自由开展创新探索。

本赛项以赛育人、以创促长，旨在培养参赛者计算思维、科学素养与系统解决问题的能力，激发创新意识、拓宽科创视野，积累实战创新经验。赛事兼顾能力提升与创

意呵护，助力各年龄段参赛者全面提升综合素养，让全民创新活力充分释放。

第三章 参赛条件与参赛对象

3.1 参赛条件

1.本赛项以“团队”为参赛单位，每支队伍由 1—2 名学生组成，允许跨年级组队，跨年级组队队伍须按照队内最高年级对应组别参赛。

2.每支参赛队伍可配备 1 名指导教师，指导教师仅可开展赛前辅导工作，不得进入竞赛场地、不得参与现场比赛、展示及答辩环节。

3.参赛队伍须结合组委会划定的项目研究方向开展作品创作，“参赛作品必须为原创”，严禁抄袭、剽窃他人成果。

4.作品呈现形式不限，可选择 3—5 分钟 PPT 视频演讲、完整工程笔记、实物作品展示等任意形式提交参赛。

5.每支参赛队伍仅限提交 1 份参赛作品，重复提交、多份投稿均视为无效参赛。

6.赛事鼓励零基础、轻量化创意作品，不强制要求制作成品、样机或申报专利，评审重点考察创新思路与作品潜在价值。

3.2 参赛分组

本赛项不限参赛选手年龄、地域、种族及身份背景，结合学段划分为四个组别，各组别独立竞赛、分别排名：

- 1.小学低龄组（1—3 年级）
- 2.小学高龄组（4—6 年级）
- 3.中学组（含初中、高中、中职在校学生）
- 4.高校组（含本科、专科、高职在校学生）

第四章 赛制与竞赛流程

4.1 整体赛制

1.赛事按照上述四个组别分批次、分场次开展竞赛，具体竞赛日程、场地安排由大赛组委会统一发布。

2.比赛分为“初赛”和“现场比赛”两个阶段：

（1）初赛：参赛队伍完成作品创作并按要求提交、参与作品展示，具体参赛方式由大赛组委会统一安排；

（2）现场比赛：包含作品展示与体验、即兴挑战与答辩环节。

3.各阶段竞赛结束后，依据队伍总成绩进行组别内排名。

4.大赛组委会可根据实际报名人数、场馆条件、现场运行情况等因素，酌情调整赛制、赛程及竞赛相关安排。

4.2 竞赛研究方向及评审核心

本赛项共设置十大研究方向，各方向核心导向、内容及评审重点如下：

序号	赛项名称	核心导向与内容	评审重点
1	低碳未来	紧扣国家“双碳”战略，聚焦能源采集、工业减排、个人碳管理等场景开展创新发明。	技术可行性、减排效益测算、商业化潜力。
2	未来城市	围绕人工智能普及应用，探索 AI 在城市场景中的创新落地，涵盖资源循环利用、废弃物处理、水资源管理、资源共享、城市生活品质提升、城市交通规划等领域。	算法创新性、场景贴合度、社会效益。鼓励实用性与趣味性兼具的 AI 产品，引领智能生活新模式。
3	生物多样性保护	立足生态文明建设与可持续发展目标，运用科技手段解决生态保护相关问题，包含生物监测、入侵物种防控等内容。	技术创新性、生态保护实际效果、应用场景拓展性。
4	无障碍世界	围绕残障群体平等参与社会生活的需求，针对出行、沟通、信息获取等场景研发辅助技术与产品。	人文关怀、功能实用性、操作便捷性，助力无障碍环境与包容型社会建设。
5	健康老龄化	结合人口老龄化发展现状，围绕远程医疗、居家安全、居家生活、认知健康等老年健康管理需求开展创新设计。	技术安全性、数据准确性、用户体验友好度，打造智能化、适老化健康服务方案。

序号	赛项名称	核心导向与内容	评审重点
6	未来交通	顺应交通领域智能化、绿色化转型及低空经济发展趋势，探索新型交通方式、开展技术创新与未来畅想，可围绕低空物流、共享出行、新能源汽车等方向创作。	方案创新性、安全系数、应用发展前景，构建高效、便捷、绿色的现代化交通体系。
7	气候变化应对	针对全球气候变化引发的极端天气问题，研发灾害预警、应急救援、环境适配等相关技术与方案。	灾害响应效率、技术可靠性、应用场景覆盖面，提升社会防灾减灾能力。
8	科创未来	不限制主题方向，以人工智能、创造发明为核心，所有符合创新发明定位、具备创新价值的原创作品均可参赛。	方案创新性、落地可实施性、技术创新程度、场景适配能力。
9	以爱为创	聚焦母爱家风美育，不限创作框架，引导选手观察母亲日常，挖掘专属“妈妈超能力”。鼓励科幻拟人、夸张脑洞等创意画风，摒弃模板化绘画。选手手绘原创，结合生活观察与创意想象，以童真视角抒发真情。面向全年龄段中小學生，兼顾美育、德育与创新思维培养，可自主创作母爱主题画作。	创新思维独特性（脱离模板、想象力突破）、生活观察细节丰富度、创意构图设计巧思、情感真挚度与原创纯粹度、色彩画面表现力；弱化绘画技法评判，重点看重个性化脑洞表达与正向家风主题传递。

序号	赛项名称	核心导向与内容	评审重点
10	创意无限自由赛道	不受前述九大指定研究方向约束，面向所有生活、社会、校园观察衍生的原创创意开放，鼓励选手跳出既定领域框架，挖掘小众需求、新奇构想、便民改良方案、新型服务思路，不拘泥技术门类，任何能改善生活、解决细微社会问题的原创想法均可申报，充分释放无边界创新想象力	创意独特新颖度、现实需求贴合度、落地可行性、人文价值与社会正向意义，重点鼓励差异化、小众化、生活化原创构思，不设行业与技术门槛。

4.3 评分标准与评审规则

4.3.1 总分设置

赛事总分共计“100分”，评审遵循“创意优先、兼顾实用、看重潜力”的原则，弱化技术难度，重点鼓励创新思维，适配各学段参赛选手。具体评分维度如下：

1. 创新创意性（40分）

本项为核心评分维度。考察作品创作思路是否新颖独特、突破传统模式，是否具备差异化创新亮点，是否契合未来科技发展趋势。拒绝同质化、套路化作品，鼓励脑洞创新、跨界创新、针对小众痛点的创新设计。

2. 主题契合度（20分）

考察作品是否紧扣所选赛项主题，是否体现科技赋能、创新赋能的核心理念，是否具备未来探索价值。主题贴合度越高、立意越深远，得分越高。

3.实用与落地性（20分）

考察作品是否能够解决生活、行业及社会的实际痛点，是否具备落地实施条件与推广价值。仅为创意构想但逻辑通顺、思路合理的作品亦可正常得分，不要求作品立即落地应用。

4.完整与逻辑性（15分）

考察作品内容完整性、创作思路清晰度、逻辑通顺度，要求能够完整、清晰地传递创新理念与作品核心价值。

5.未来发展潜力（5分）

考察作品是否具备迭代优化空间、行业拓展价值与长期科创探索意义，能否为相关领域创新发展提供参考。

4.3.2 通用评审规则

1.赛事采用多评委综合打分制，统计成绩时去掉单份作品的最高分、最低分，取剩余分数平均值作为该作品最终得分。

2.若参赛队伍最终总分相同，优先判定“创新创意性”得分更高的队伍名次靠前。

3.评审工作全程匿名开展，屏蔽所有参赛队伍身份信息，保障评审工作公平公正。

第五章 竞赛场地、环境及设备

1.正式比赛区为每支参赛队伍配备标准展示桌及基础照明设备。参赛队伍如有特殊场地、设备使用需求，须提前向大赛组委会提交书面申请，经审批后方可安排。

2.赛场易受外界环境、人员流动等不确定因素影响,参赛队伍在设计、布置展示作品及道具时,需提前做好应急应对方案。大赛组委会可根据参赛规模、现场实际情况调整场地布局与区域面积。

3.赛场划分检录区、候场区、作品展示区、答辩区、工作区、出入口等独立功能区域,各区域动线分离,保障竞赛有序开展。

第六章 安全须知

1.全体参赛人员须牢固树立“安全第一”理念,严格遵守赛场安全管理各项规定。

2.赛场内严禁携带易燃易爆物品、火种、危险器具等违禁物品,全面落实消防安全要求。

3.开展作品展示、现场操作等环节时,规范操作行为,避免磕碰、划伤等意外发生。遇突发应急情况,须严格服从现场安保人员、工作人员指挥。

4.建议所有参赛人员自行购置保额不低于人民币 5 万元的人身意外伤害保险及意外医疗保险,竞赛期间发生的人身意外风险,由当事人自行承担。

5.全体参赛人员须自觉爱护赛场公共设施,维护场地环境卫生。

第七章 奖项设置

本赛项奖项类别、获奖比例、评定标准及颁奖相关安排，严格参照《关于举办 2026 年广东省青少年创新思维及科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛的通知》要求执行。大赛组委会按组别统一评定奖项并进行公示。

第八章 其他事项

1.本规则未尽事宜，由大赛组委会、裁判委员会协商确定。

2.参赛队伍提交作品即视为认可本竞赛规则全部条款，并自愿接受大赛组委会、裁判委员会、仲裁委员会的各项裁定。

3.联系方式

联系电话：乐老师 13636633924（电话微信同号）

咨询电话：020-87683296

监督电话：张老师 19860423868

工作时间：周一到周五，9:00-17:00

电子邮箱：gdfamingxh@126.com

官方公众号：广东发明青少年科技文化交流中心

未尽事宜另行通知。