

2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第 七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛

机器人竞技类-星际安全巡航救援挑战赛

竞 赛 规 则

2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维
及科技实践大赛组织委员会

目录

| | |
|----------------------|----|
| 第一章 竞赛通则 | 2 |
| 第二章 星际安全巡航救援挑战赛（个人赛） | 3 |
| 1 赛项简介 | 3 |
| 2 竞赛主题 | 3 |
| 3 参赛对象及分组 | 3 |
| 4 竞赛环境 | 3 |
| 5 竞赛任务及得分 | 6 |
| 6 参赛器材 | 10 |
| 7 比赛流程 | 11 |
| 8 犯规与取消资格 | 11 |
| 9 奖项设置 | 12 |
| 第三章 注意事项 | 13 |
| 1 回避范围及方式 | 13 |
| 2 异议处理机制 | 13 |
| 3 主办单位免责声明 | 14 |
| 4 其他注意事项 | 14 |

第一章 竞赛通则

1. 所有自愿报名参加2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛（以下简称“大赛”）各竞赛项目的学生和指导教师，都应仔细阅读各赛项竞赛规则，了解其含义并严格遵守。
2. 有关竞赛规则的最终解释权属于大赛组委会，并授予本届竞赛仲裁委员会行使。
3. 各参赛选手领队和指导教师负责本队的训练和竞赛组织工作，教导本队自觉遵守竞赛规程、规则，服从大赛组委会和裁判委员会的安排；同时负责本队的纪律、安全、文明行为、环境卫生等教育工作。
4. 领队和指导教师应按要求按时参加竞赛培训及相关工作会议，可以对规程、规则等事项提出咨询。遇争议或异议时，按组委会的决议执行。
5. 参赛选手在比赛中有义务看管好自己的竞赛器材及贵重财物，一旦发生损坏或丢失，由参赛选手自行承担相应责任和后果。
6. 在各项比赛中只允许裁判员、相关工作人员、当场比赛的参赛选手进入比赛场地。
7. 比赛开始前 30 分钟进场，并于比赛开始前 20 分钟开始检录，参赛选手凭参赛证经身份核对后进入比赛场地参加比赛。
8. 比赛开始后不能完成检录者，视作比赛弃权。参赛选手不论何种原因耽误比赛责任自负。
9. 凡是危及安全、妨碍比赛的装置，裁判长有权禁止使用。
10. 遇气象条件改变或其他不适合比赛的原因，大赛组委会有权决定更改竞赛日程、赛场。
11. 参赛选手在比赛过程中，如发生下列行为，将视为严重犯规，执行裁判长有权视其情节轻重给予警告、取消该项成绩直至取消全部比赛资格的处罚。
12. 比赛过程中，故意妨碍、影响他人竞赛，故意损坏他人作品。
13. 比赛过程中，违反该项竞赛具体细则。
14. 比赛过程中，弄虚作假，破坏赛场纪律，不听从裁判员劝导，妨碍竞赛正常进行。
15. 比赛的制作、调试、演示过程中，领队或指导教师接触作品。
16. 比赛过程中，被发现并判定为作弊行为。
17. 以下情况该项成绩判为无比赛成绩：声明弃权；不能按时完成检录；其他严重犯规。
18. 比赛过程中对成绩没有异议的参赛选手需在评分表签字确认，一经确认，不再受理。
19. 比赛过程中对成绩有异议的参赛选手需现场向裁判提出，在裁判长答复后如仍不满意，可在一小时内以书面形式向仲裁委员会提出申诉。过时不予受理。
20. 竞赛仲裁委员会对于参赛选手书面提出的异议的仲裁决定是最终的。凡是正式自愿报名参加本次竞赛活动的选手及其指导教师，在报名后即表明其已经明确地知道这一规则的含义和服从这一规则的义务。
21. 严禁携带其他违反竞赛细则的成品、零部件、设备工具进入制作赛场，一经发现，按作弊处理。
22. 本活动最终解释权归大赛组委会所有。大赛组委会拥有将作品发布、展览、编辑、出版的权利。
23. 特别重申，任何参赛选手或指导教师以及其他相关人员，在竞赛活动期间有任何干扰竞赛正常秩序的不良言行，大赛组委会将直接取消相关参赛选手的参赛资格和成绩。言行严重失当并影响竞赛活动的，将取消相关人员下一届的报名参赛资格并书面告知所属教育部门和相关单位。

第二章 星际安全巡航救援挑战赛（个人赛）

1 赛项简介

浩瀚宇宙疆域不断拓展，人类星际探索活动日趋频繁，各类星际探测飞船、空间站穿梭于星际航道，星际运输与深空科考已成为航天发展重要方向。但深邃的星际空间环境复杂多变，宇宙粒子乱流、航天器故障、星际漂浮障碍物等突发险情频发，时刻威胁星际飞行器在轨安全。人工智能作为深空救援的前沿技术，能否化身星际救援主力？如何穿越恶劣宇宙环境、搜寻受困航天器、就地开展故障抢修与险情处置，守护星际航行安全？

赛事中，参赛选手依托创新思维与科创能力，自主设计、编程操控星际安全巡航救援机器人，完成深空搜救、故障处置、险情清运等系列实战救援任务。

2 竞赛主题

本次比赛的主题为“星际安全巡航救援”。各参赛队伍自研操控星际安全巡航救援机器人，完成星际险情排查与遇险飞行器救援作业，依次落地六大核心任务：基地启航、穿越宇宙粒子风暴区、自主搜寻安全停泊点位、检修泊位精准驻停、故障危险区抢险排障、任务返航报备，比赛聚焦机器人结构设计、手动与智能操控、程序编写、全局路径规划、智能算法搭建，以及复杂星际路况下应急闯关的实操能力。实战任务落地 AI 应用；机器人外形结构、拓展功能、自由创意设计，鼓励青少年大胆科创，具象展现人工智能技术在深空星际巡航及救援领域的工程落地价值。

3 参赛对象及分组

选手以个人为单位进行竞赛，竞赛组别分为小学初级组（1-3年级）、小学高级组（4-6年级）、中学组（含初中、高中、中职）。各参赛单位不限参赛人数。

组别：本赛项分三个组别。

| 年级 | 适用组别 | 方式 |
|----------|-------|------------------|
| 1年级-3年级 | 小学初级组 | 手动遥控+语音播报 |
| 4年级-6年级 | 小学高级组 | 自动方式+AI语音控制+语音播报 |
| 7年级-12年级 | 中学组 | 自动方式+AI语音控制+语音播报 |

4 竞赛环境

4.1 活动场地：活动场地尺寸约为 140cm×180cm 的喷绘地图，路线均为宽 1.8cm 的黑色线，基地为尺寸约 25cm × 25cm 的正方形，升降区为直径约 45cm 的半圆，①、②、③三个模拟救援区尺寸约为 20cm×20cm 的长方形，每个救援区划分为危险区、安全区两个区域，单个区域尺寸为 10cm×20cm 的长方形，A、B、C、D 点陨石区尺寸为 10cm × 10cm。

2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛
比赛场地示例如下（非地图）：




4.2 比赛现场环境为冷光源、低照度、无磁场干扰。地图表面可能出现纹路或不平整、任务道具产生磨损、光照条件有变化等。参赛选手在设计模型时应充分考虑各种应对措施。

4.3 各任务模型规则及要求如下：



1、升降装置：

| 初始状态 | 开启状态 |
|--|--|
|  |  |
| 物品尺寸：长*宽*高 278*156*88mm | 物品尺寸：长*宽*高 218*128*215mm |
| <p>升降装置摆放于地图的升降区</p> <p>触发方式一：机械臂抬升触发</p> <p>通过机械臂抬起升降装置的配套杆体完成触发：杆体长150mm，杆体离地高度30mm。</p> <p>触发方式二：撞击装置触发</p> <p>通过撞击触发装置驱动升降装置自动抬升杆体完成触发：触发装置离地高度10mm，触发装置深度约32mm。</p> | |

2、飞船模型：

| |
|---|
|  |
| <p>物品为六面体。尺寸：长*宽*高 4*4*4cm（±0.2cm），质量：≥8克；</p> <p>颜色为红、黄、蓝各1个；或者由大颗粒2*4积木块，3块叠一起组成飞船模型。</p> <p>训练材质不限，比赛现场以EVA材质4cm*4cm*4cm的泡沫块做飞船模型；</p> |
| <p>物品由组委会提供，物品摆放在①、②、③三个模拟救援区范围内，具体位置由裁判员现场决定。</p> |

3、陨石标本：

| | |
|---|--|
|  |  |
| <p>物品为六面体：尺寸：长*宽*高 10cm （±0.2cm ）；或由 2*4 大颗粒积木块叠 3 层组成陨石障碍。</p> | |
| <p>物品由组委会提供，物品摆放在A、B、C、D四处陨石区范围内，具体位置由裁判员现场决定。</p> | |

5 竞赛任务及得分

参赛者需在每轮180秒（参赛选手有2轮比赛机会）的比赛时间内，现场按照分配的团队组别以“星际安全巡航救援”为主题，携带提前搭建好的机器人模型完成任务挑战。鼓励参赛者需要优化模型设计、创新机械结构的搭建与应用方式，完成装载、自主对接等多项挑战任务获取得分。

比赛开始前，现场裁判公布当天的比赛任务，包括陨石区陨石摆放位置及数量，危险区飞船数量及摆放，升降区的升降装置；小学低年级组以手动遥控方式+语音播报方式完成比赛，小学高年级组及中学组以机器人自动巡线+AI语音控制+语音播报方式完成比赛；选手需按顺序完成基地启动、冲破升降、检修区精准停泊三个前置任务，完成后可自由安排危险区排除安全隐患、陨石区自主识别、返回基地的任务；未完成要求先完成三个前置任务执行其他任务则本轮不得分。

5.1. 任务一：基地启动（前置任务）：

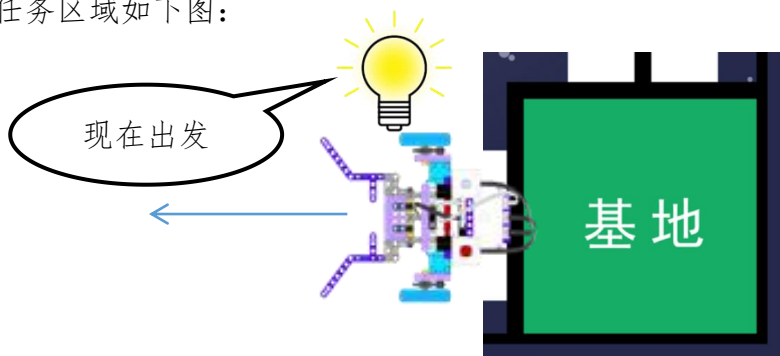
① **小学初级组**：小学初级组通过遥控器控制，完成“启动、准备出发”等相关语音播报后，才能离开基地，离开基地RGB灯亮绿灯；**满分20分=语音播报正确10分+完全驶离基地5分+离开基地亮绿灯5分**；

② **小学高级组/中学组**：选手通过配套的 AI 语音模块控制机器人启动，机器人的启动方式只能通过，通过参赛选手发出“启动”等相关声音指令，机器人回应“现在出发”等相关语音播报后正式出发开启任务之旅，自动巡线驶出基地前往各任务区域执行任务，离开基地RGB灯亮绿灯；**满分20分=语音播报正确10分+完全驶离基地5分+离开基地亮绿灯5分**；

③ 语音播报和语音控制的表达内容含义相关即可，不强制定固定文字；

④ 挑战过程若机器人脱轨（机器人整体垂直投影完全离开黑色轨道）或机身解体、侧翻、完全卡死无法移动，本项任务整体不得分。

任务区域如下图：



5.2. 任务二：冲破升降（前置任务）：

① 小学初级组：小学初级组通过遥控器控制，触发升降装置，成功触发装置后沿弧形轨道行驶，继续完成剩余任务。满分20分=触发升降装置10分+沿弧形轨道完整通行10分；

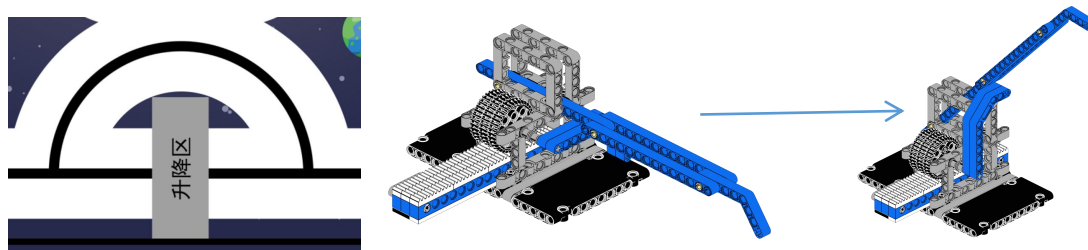
② 小学高级组/中学组：选手通过配套的 AI 语音模块，控制机器人触发升降装置，成功触发装置后沿弧形轨道自动巡线行驶，继续完成剩余任务。满分20分=触发升降装置10分+沿弧形轨道完整通行10分；

③ 机器人只能通过机械臂抬起升降装置的配套杆体或撞击触发装置驱动升降装置自动抬升杆体完成触发（该装置统一以现场赛事方提供并提前布置的装置为准，不接受外带装置）；

④ 语音播报和语音控制的表达内容含义相关即可，不强制定固定文字；

⑤ 挑战过程若机器人脱轨（机器人整体垂直投影完全离开黑色轨道）或机身解体、侧翻、完全卡死无法移动，本项任务整体不得分。

任务区域及升降装置如下图：



5.3. 任务三：检修区精准停泊（前置任务）：

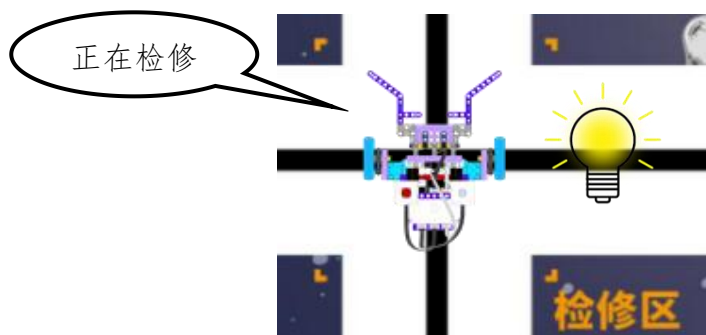
① 小学初级组：机器人抵达检修区后，手动遥控控制，RGB灯亮红灯，静止停留 3 秒（裁判倒数3、2、1），检测完成离开检测器，RGB灯亮绿灯。满分20分=RGB灯亮红灯5分+静止3秒10分+RGB灯亮绿灯5分；

② **小学高级组及中学组：**机器人自动巡线抵达检修区后，RGB灯亮红灯，通过AI 语音模块下达指令“开始检修”，机器人接收指令并完成“正在检修”-“完成检修”等相关语音播报后（播报完成前机器人禁止移动），即判定检修完成；检测完成离开检测器，RGB灯亮绿灯。**满分20分=RGB灯亮红灯5分+语音播报正确10分+RGB灯亮绿灯5分；**

③ **语音播报和语音控制的表达内容含义相关即可，不强制定固定文字；**

④ 挑战过程若机器人脱轨（机器人整体垂直投影完全离开黑色轨道）或机身解体、侧翻、完全卡死无法移动，本项任务整体不得分。

任务区域如下图：



5.4. 任务四：危险区解除安全隐患（可选）：

① **小学初级组：**遥控控制，到达相应危险区，启动对应的AI语音播报，并把在危险区的飞船模型移动至安全区，飞船整体垂直投影完全进入安全区视为成功解除安全隐患，需要完成三个危险任务解除。**满分30分=成功解除安全隐患得10分*3个；**

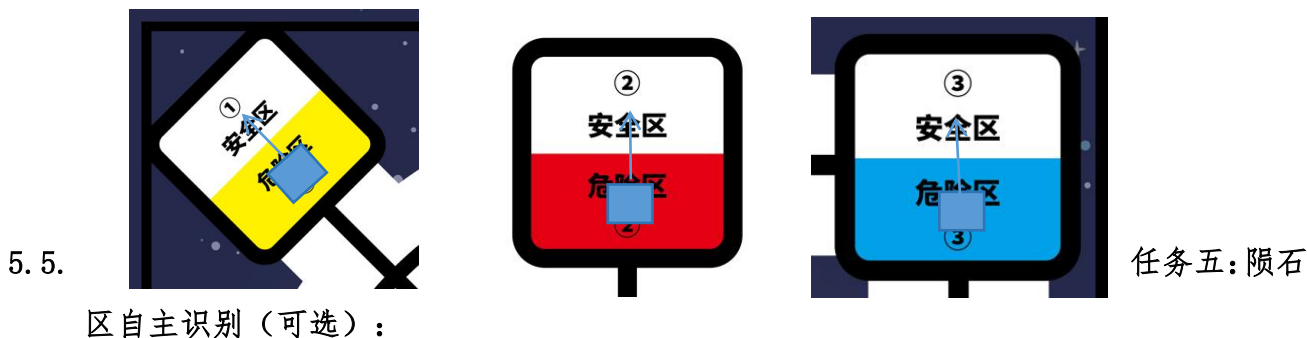
② **小学高级组：**机器人自动巡线通过超声波识别危险区是否存在飞船模型，完成“安全风险”等相关语音播报，播报结束后，选手需通过AI语音模块下达指令“解除风险”，机器人接到播报后，回复“正在解除”等相关语音播报后，把在危险区的飞船模型移动至安全区，飞船整体垂直投影完全进入安全区视为成功解除安全隐患，需要完成2个危险任务解除。**满分30分=成功解除安全隐患得10分*2个+语音播报正确5分*2个；**

③ **中学组：**机器人自动巡线通过超声波识别危险区是否存在飞船模型，完成“安全风险”等相关语音播报，播报结束后，选手需通过AI 语音模块下达指令“解除风险”，机器人接到播报后，回复“正在解除”等相关语音播报后，机器人需把在危险区的飞船模型移动至安全区，飞船整体垂直投影完全进入安全区视为成功解除安全隐患，需要完成3个危险任务解除。**满分45分=成功解除安全隐患得10分*3个+语音播报正确5分*3个；**

④ **语音播报和语音控制的表达内容含义相关即可，不强制定固定文字；**

⑤ 挑战过程若机器人机身解体、侧翻、完全卡死无法移动，本项任务整体不得分。

任务区域如下图：



① 场地设置A、B、C、D四处陨石识别区，四个点位随机摆放积木体作为陨石标本，选手需提前规划线路，让机器人启动后能准确对A\B\C\D对应位置进行自动识别，检测有障碍，需要完成“A区有陨石，请注意”等相关语音播报（B\C\D同理），然后按照规划线路快速且顺畅地完成，整体安全区域识别任务流程。机器人不得触碰方块障碍物，必须绕开障碍物所在路线，碰到障碍物或强行通过均不得分。

② **小学初级组：**遥控控制，让机器人启动后能准确对A\B\C\D对应位置进行自动识别，检测有障碍，并播报“语音”提示，然后有按照规划线路快速且顺畅地完成，整体安全区域识别任务流程。**满分20分=成功识别陨石标本10分*2个；**

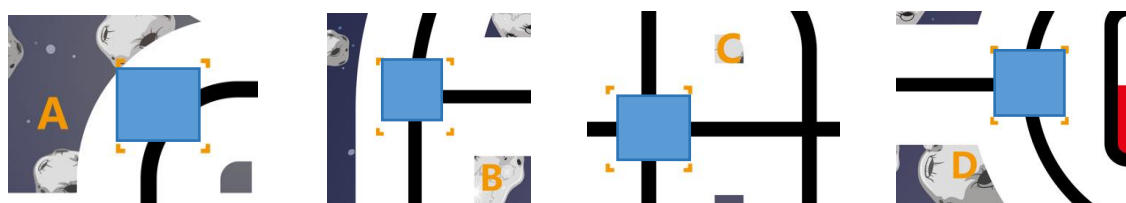
③ **小学高级组：**机器人自动巡线通过超声波识别，让机器人能准确对A\B\C\D对应位置进行自动识别，检测有障碍，并播报“语音”提示，然后有按照规划线路快速且顺畅地完成，整体安全区域识别任务流程。**满分30分=成功识别陨石标本10分*3个；**

④ **中学组：**机器人自动巡线通过超声波识别，让机器人能准确对A\B\C\D对应位置进行自动识别，检测有障碍，并播报“语音”提示，然后有按照规划线路快速且顺畅地完成，整体安全区域识别任务流程。**满分40分=成功识别陨石标本10分*4个；**

⑤ **语音播报和语音控制的表达内容含义相关即可，不强制定固定文字；**

⑥ 挑战过程若机器人脱轨（机器人整体垂直投影完全离开黑色轨道）或机身解体、侧翻、完全卡死无法移动，本项任务整体不得分。

任务区域如下图：



5.6. 任务六：返回基（可选）：

① 机器人需按规定时间内返回基地（机器人整体垂直投影进入基地视为成功），并完成“安全返回”等相关语音播报。**满分10分=成功返回基地5分+语音播报正确5分；**

② 语音播报和语音控制的表达内容含义相关即可，不强制定固定文字；

③ 机器人任务完成数量<3个直接返回基地，按返回基地前的所完成任务的累计得分为本轮最终得分。

5.7 现场流程

① **调试阶段**：选手须于赛前完成符合比赛要求的机器人搭建，并于比赛当日携带至赛场。根据比赛当天的赛事任务要求，按照顺序进行设备调试，适应比赛现场，调试时间为5分钟。

② **准备阶段**：参赛选手准备就绪后，检查比赛场地，重点确认赛事方提供道具的摆放位置。随后需根据要求进行机器人的封存，等待裁判员指令安排，依据现场安排进行比赛；每轮比赛，需要在裁判指令发出后，开始计时。

③ **比赛阶段**：在计时开始后，选手即刻执行正式比赛任务。每位选手拥有2次比赛机会，第一轮比赛结束后，统一给予选手5分钟时间对机器人及代码进行调整，但是不能进行现场调试；调整完毕，进行第二次封存，按顺序进行第二次比赛，裁判宣布计时开始后再进行第二次挑战，两次挑战完成，即比赛结束。

④ **计时**：每位选手赛前调试时间为5分钟，任务挑战时间为3分钟/轮，第一轮比赛结束后，所有选手统一获得5分钟调整时间，调整电脑代码或车体结构，但是不能在场地进行测试了。选手做好准备，“开始”指令发出后，开始计时，选手需在规定的时间内完成，时间到则当轮比赛结束。

⑤ **名次评定**：评分时，取两轮比赛中的最高分作为最终成绩。得分相同，用时最短者优先排名；得分相同、用时相同，成绩并列。

6 参赛器材

本节提供星际安全巡航救援挑战赛参赛器材的原则与要求。

6.1 参赛前，所有器材必须通过竞赛裁判组的检查，以增进竞赛的合理性、公平性、公正性、创新性、挑战性。

6.2 智能装置电源电压不得超过5V，小学初级组使用的遥控器不得超过9个按键，且不得带有预制程序，遥控器代码需要独立编写。

6.3 智能装置上禁止使用尖锐或锋利的材料、溶液、有害物质。所搭建智能装置需是一个整体，智能装置的各子部件、结构连接牢固，禁止智能装置存在抛射、弹射等具有危险性的机构。

6.4 智能装置自备，传感器包括但不限于AI语音模块、巡线传感器、超声波、数码显示管、颜色传感器、按键、RGB灯等。其中巡线传感器能够实时反馈巡线状态。

6.5 每台智能装置的外置电机数量不多于2个直流电机；使用舵机数量不超过2个。

6.6智能装置出发前的原始外形尺寸（长×宽×高）不得大于 250×250×250mm，智能装置首次启动完全驶出基地后可自由伸展。

6.7参赛队自备的器材中，所用器材不得有可能损坏比赛场地和任务模型锋利边角和尖端。

7 比赛流程

7.1. 检录与审查

所有参赛选手经检录后方可进入竞赛场地。裁判员有权对参赛选手携带的器材进行检查，并有权对参赛选手所携带的电池进行检测。所有器材必须符合组委会相关规定与要求。

7.2 赛前准备

7.2.1 准备比赛时，参赛选手携带自己的竞赛器材，在志愿者带领下进入竞赛区。比赛开始后5分钟未到场的参赛选手将被视为弃权。

7.2.2 到场的参赛选手应在赛前做好比赛启动前的各项准备工作。

7.3 赛前调试

7.3.1 裁判员确认参赛选手已准备好以后，将通知各位选手计时开始。

7.3.2 参赛选手在限定时间内根据要求完成任务调试。

7.3.3 比赛开始后，参赛选手必须有秩序、有条理地完成比赛，不得通过任何方式接受场外人员的指导。不遵守秩序的参赛选手可能会受到警告或被取消参赛资格。

7.4 任务挑战

7.4.1 裁判员宣布调试时间结束后，参赛选手应立即停止所有比赛任务，不得再进行任何操作。

7.4.2 各参赛选手应安静地在比赛场地等待裁判团关于任务挑战的下一步指示。

7.5 比赛开始

7.5.1 裁判员确认参赛选手已准备好后，即可开始比赛。详细规则请看：5 竞赛任务及得分。

7.5.2 比赛正式开始后，选手不得再次触碰机器人及比赛场地的道具，直至任务结束。若触碰将受到警告或扣分。

7.5.3 裁判员有权对竞赛过程中转速过快、异常的电机及其电池进行检测，若使用不符合竞赛要求的电机及电池，取消参赛选手竞赛资格。

7.6 比赛结束

7.6.1 参赛选手应听从裁判员指示，当裁判宣布比赛时间结束，应立即停止，并与裁判核对分数，签现场成绩得分表，交到裁判员手中，离开比赛区域。

7.6.2 参赛选手在规定时间内，以实际完成的任务数计算总得分；

8 犯规与取消资格

- 8.1 不听从裁判员的指示将被取消比赛资格。
- 8.2 参赛选手在未经裁判长允许的情况下私自与教练员或家长联系，将被取消比赛资格。
- 8.3 携带通讯工具进入赛场，取消该选手所属队该项目该场次全部竞赛成绩。
- 8.4 选手在赛场做出有安全隐患的动作、存在不安全因素或者影响他人比赛，一经发现，视情节轻重取消比赛成绩或驱逐出赛场。
- 8.5 其他违例细则按照“竞赛通则”执行。

9 奖项设置

参照《关于举办2026年广东省青少年发明创新与科技实践活动暨第七届广东省青少年创新思维及科技实践大赛的通知》执行。

第三章 注意事项

1 回避范围及方式

1.1 回避范围

1.1.1 回避是裁判员具有法定情形，必须回避，不参与相关比赛执裁的制度。按照相关规定，结合竞赛活动实际，如果裁判员具备以下情形之一的，应当回避：

- ① 是参赛选手的近亲属；
- ② 与参赛选手有其他直接利害关系；
- ③ 担任过参赛选手的辅导老师、指导老师的；
- ④ 与参赛选手有其他关系，可能影响公正执裁的。

1.2 回避方式

回避方式有自行回避与申请回避两种：

1.2.1 自行回避

1.2.1.1 裁判员自行提出回避申请的，应当说明回避的理由，口头提出申请的，应当记录在案。

1.2.1.2 裁判员有上述①②③④情形之一的，应当自行回避。裁判员在比赛执裁过程中，发现有上述

1.2.1.3 ①②③④情形之一的，应当自行提出回避；没有自行提出回避的，组委会应当决定其回避。裁判员自行回避的，可以口头或者书面提出，并说明理由。

1.2.2 申请回避

1.2.2.1 参赛选手及裁判员要求其他裁判员参与回避的，应当提出申请，并说明理由。口头提出申请的，应当记录在案。

2 异议处理机制

2.1 大赛接受社会的监督，活动相关工作(初评阶段的评审工作)实行异议制度。

2.2 任何参赛选手对大赛参赛选手、参赛单位及其项目的公平性、材料真实性、比赛成绩等持有异议的，应当面向裁判员提出，若对裁判员答复不满意，一个小时内可以以书面形式向仲裁委员会提出申诉，逾期不予受理。

2.3 提出异议的单位或者个人应当提供书面异议材料，并提供必要的证明文件。提出异议的单位、个人应当表明真实身份。个人提出异议的，应当在书面异议材料上签署真实姓名；以单位名义提出异议的，应当加盖本单位公章。以匿名方式提出的异议一般不予受理。

2.4 提出异议的单位、个人不得擅自将异议材料直接提交评审组织或者裁判员；裁判员收到异

议材料的，应当及时转交仲裁委员会，不得提交评审组织和转发其他裁判员。

2.5 仲裁委员会会在接到异议材料后应当进行审查，对符合规定并能提供充分证据的异议，应予受理。

2.6 为维护异议者的合法权益，仲裁委员会、参赛单位及其指导老师，以及其他参与异议调查、处理的有关人员应当对异议者的身份予以保密；确实需要公开的，应当事前征求异议者的意见。

2.7 涉及参赛选手的材料真实性、比赛成绩的真实性等内容的异议由仲裁委员会负责协调，由有关指导单位或者指导老师协助。参赛选手接到异议通知后，应当在规定的时间内核实异议材料，并将调查、核实情况报送仲裁委员会审核。必要时，仲裁委员会可以组织裁判员进行调查，提出处理意见。涉及参赛选手及其排序的异议由指导单位或者指导老师负责协调，提出初步处理意见报送仲裁委员会审核。参赛选手接到异议材料后，在异议通知规定的时间内未提出调查、核实报告和协调处理意见的，该项目不认可其比赛成绩。

2.8 异议处理过程中，涉及异议的任何一方应当积极配合，不得推诿和延误。参赛选手在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为承认异议内容；提出异议的单位、个人在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为放弃异议。

2.9 仲裁委员会应当向活动专家评审委员会报告异议核实情况及处理意见，并将决定意见通知异议方和参赛选手。

3 主办单位免责声明

3.1 未经主办单位书面授权，任何单位和个人以本赛事名义开展的活动均属假冒、侵权。

3.2 大赛为公益性赛事，主办单位不向学生、学校收取成本费、工本费、活动费、报名费、会员费、食宿费、参赛材料费、器材费和其他各种名目的费用，做到“零收费”。

3.3 本赛事坚持自愿原则，任何单位和个人不得强迫、诱导任何学校、学生或家长参加竞赛活动。

3.4 请参与活动人员妥善保管自己的贵重物品（如现金、笔记本电脑、手机和参赛设备等），避免丢失或损坏，主办单位对此不承担责任。

4 其他注意事项

4.1 参与活动人员必须牢固树立“安全第一”的意识，把活动安全放在首要位置。严格注意用电安全，相关机器人设备须提前充好电，准备好备用电池，规范用电，防止触电。严格注意防火安全，禁止携带易燃易爆等危险品和打火机、火柴等进入赛场。

4.2 严格注意操作安全，活动期间如有发射弹丸、切割材料、器件焊接等危险操作时必须戴好头盔、手套、护目镜等防护措施。活动期间，参与活动人员应熟悉场地环境，若遇紧急情况，

严格服从安保人员指挥。

4.3 参与活动人员应提前购买保额不低于人民币 50 万元的人身意外伤害保险和意外医疗保险等风险保险，并承诺愿意自行承担比赛期间发生的自身意外风险责任。

4.4 参与活动人员应遵守场地制度，爱护公共设施，自觉保持公共卫生。

4.5 关于竞赛规则的任何修订及大赛相关通知，将在赛事服务平台发布。请登录赛事服务平台 (<http://contest.gdfm.org.cn/>) 进行查看。

4.6 竞赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。竞赛组委会委托裁判委员会对此规则进行解释与修改。

星际安全巡航救援挑战赛计分表

队名：_____ 组别：_____ 编号：_____

| 任务板块 | 评分内容 | 第一轮得分 | 第二轮得分 |
|---------------|---|-------|-------|
| 基地启动 | 语音播报正确10分 | | |
| | 完全驶离基地5分 | | |
| | 离开基地亮绿灯5分 | | |
| 冲破升降 | 触发升降装置10分 | | |
| | 沿弧形轨道完整通行10分 | | |
| 检修区精准 停泊 | RGB灯亮红灯5分 | | |
| | 小学初级组：静止3秒10分 小学高级组和中学组：语音播报正确10分 | | |
| | RGB灯亮绿灯5分 | | |
| 危险区解除 安全隐患 | 小学初级组：成功解除安全隐患得10分*3个 小学高级组：成功解除安全隐患得10分*2个+语音播报正确5分*2个 中学组：成功解除安全隐患得10分*3个+语音播报正确5分*3个 | | |
| 陨石区自主 识别 | 小学初级组：成功识别陨石标本10分*2个 小学高级组：成功识别陨石标本10分*3个 中学组：成功识别陨石标本10分*4个 | | |
| 返回基地 | 成功返回基地5分 | | |
| | 语音播报正确5分 | | |

第一轮用时：

第二轮用时：

扣分（裁判填写扣分原因）

违反比赛精神（每次-10~30分）：_____。

违反运动道德（每次-10~30分）：_____。

脱离黑色轨道超2秒（每次-10分）：_____。

一旦任务开始，参赛队将不能触碰地图上任何物品（每次-10分）：

总得分：

总时间（精确到小数点后两位）：

选手签名：

裁判员签名：

2026年 月 日

备注：