

第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛 创意结构搭建大赛

竞 赛 规 则

第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛组织委员会

目录

第一章 竞赛通则	2
第二章 创意结构搭建大赛-大国重器挑战赛	3
(个人赛)	3
1 赛项简介	3
2 竞赛主题	3
3 参赛对象及分组	3
4 竞赛环境	3
5 竞赛任务及得分	3
6 参赛器材	4
7 比赛流程	5
8 犯规与取消资格	6
9 奖项设置	6
第三章 创意结构搭建大赛-创意主题搭建赛	7
(团体赛)	7
1 赛项简介	7
2 竞赛主题与内容	7
3 参赛对象及分组	8
4 竞赛场地与环境	8
5 竞赛要求及得分	8
6 参赛器材	9
7 竞赛过程	10
8 犯规与取消资格	10
9 奖项设置	10
第四章 注意事项	12
1 回避范围及方式	12
2 异议处理机制	12
3 主办单位免责声明	13
4 其他注意事项	13

第一章 竞赛通则

1. 所有自愿报名参加第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛各竞赛项目的学生和指导教师，都应仔细阅读各赛项竞赛规则，了解其含义并严格遵守。
2. 有关竞赛规则的最终解释权属于第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛组委会，并授予本届竞赛仲裁委员会行使。
3. 各参赛选手领队和指导教师负责本队的训练和竞赛组织工作，教导本队自觉遵守竞赛规程、规则，服从竞赛组委会和裁判委员会的安排；同时负责本队的纪律、安全、文明行为、环境卫生等教育工作。
4. 领队和指导教师应按要求按时参加竞赛培训及相关工作会议，可以对规程、规则等事项提出咨询。遇争议或异议时，按组委会的决议执行。
5. 参赛选手在比赛中有义务看管好自己的竞赛器材及贵重财物，一旦发生损坏或丢失，由参赛选手自行承担相应责任和后果。
6. 在各项比赛中只允许裁判员、相关工作人员、当场比赛的参赛选手进入比赛场地。
7. 比赛开始前 30 分钟净场，并于比赛开始前 20 分钟开始检录，参赛选手凭参赛证经身份核对后进入比赛场地参加比赛。
8. 比赛开始后不能完成检录者，视作比赛弃权。参赛选手不论何种原因耽误比赛责任自负。
9. 凡是危及安全、妨碍比赛的装置，裁判长有权禁止使用。
10. 遇气象条件改变或其他不适合比赛的原因，竞赛组委会有权决定更改竞赛日程、赛场。
11. 参赛选手在比赛过程中，如发生下列行为，将视为严重犯规，执行裁判长有权视其情节轻重给予警告、取消该项成绩直至取消全部比赛资格的处罚。
12. 比赛过程中，故意妨碍、影响他人竞赛，故意损坏他人作品。
13. 比赛过程中，违反该项竞赛具体细则。
14. 比赛过程中，弄虚作假，破坏赛场纪律，不听从裁判员劝导，妨碍竞赛正常进行。
15. 比赛的制作、调试、演示过程中，领队或指导教师接触作品。
16. 比赛过程中，被发现并判定为作弊行为。
17. 以下情况该项成绩判为无比赛成绩：声明弃权；不能按时完成检录；其他严重犯规。
18. 比赛过程中对成绩没有异议的参赛选手需在评分表签字确认，一经确认，不再受理。
19. 比赛过程中对成绩有异议的参赛选手需现场向裁判提出，在裁判长答复后如仍不满意，可在一小时内以书面形式向仲裁委员会提出申诉。过时不予受理。
20. 竞赛仲裁委员会对于参赛选手书面提出的异议的仲裁决定是最终的。凡是正式自愿报名参加本次竞赛活动的选手及其指导教师，在报名后即表明其已经明确地知道这一规则的含义和服从这一规则的义务。
21. 严禁携带其他违反竞赛细则的成品、零部件、设备工具进入制作赛场，一经发现，按作弊处理。
22. 本活动最终解释权归大赛组委会所有。大赛组委会拥有将作品发布、展览、编辑、出版的权利。
23. 特别重申，任何参赛选手或指导教师以及其他相关人员，在竞赛活动期间有任何干扰竞赛正常秩序的不良言行，竞赛组委会将直接取消相关参赛选手的参赛资格和成绩。言行严重失当并影响竞赛活动的，将取消相关人员下一届的报名参赛资格并书面告知所属教育部门和相关单位。

第二章 创意结构搭建大赛-大国重器挑战赛 (个人赛)

1 赛项简介

创意结构搭建大赛-大国重器挑战赛要求参赛选手以个人为单位，在指定时间内设计与搭建符合竞赛要求的作品模型，并在指定的竞赛场地上，完成相关主题的竞赛任务。其活动对象为中小學生，旨在通过有趣又有挑战性的比赛方式激发和锻炼青少年的创新能力、动手能力、时间管理能力、逻辑思维能力以及空间想象能力，引导青少年深刻学习系统化原理与结构化原理等知识。

2 竞赛主题

本次比赛的主题为“大国重器挑战赛”，作为全球第二大经济体、世界第一人口大国，大国重器对中国发展有着重大的意义，是国家综合实力与技术水平的集中体现；是中国建设现代化国家的技术基础；是中国梦、中国复兴梦的支点。比赛将考察他们的空间想象力和机械创意设计能力，同时提高对机械原理和物理知识的应用能力。

3 参赛对象及分组

选手以个人为单位进行竞赛，竞赛组别分为小学低龄组（1-3年级）、小学高龄组（4-6年级）、中学组（含初中）。各参赛单位不限参赛人数。

4 竞赛环境

4.1 比赛场地的最小参考尺寸为长100cm，宽100cm的正方形硬质场地，组委会会根据参赛队伍以及场地等实际情况因素对场地大小进行调整。

4.2 比赛现场环境为冷光源、低照度、无磁场干扰。地图表面可能出现纹路或不平整、任务道具产生磨损、光照条件有变化等。参赛选手在设计模型时应充分考虑各种应对措施。

5 竞赛任务及得分

“大国重器挑战赛”，用创意结构搭建零件构建具有轮轴、齿轮传动机械结构的起重装置，完成挑战。鼓励参赛者使用搭建模型设计和建造具有不同难度级别、创意性的起重装置。参赛者需要通过调整模型的设计、装置的机械结构、吊绳与齿轮传动的使用等方法，完成起重高度、承重重量两项挑战任务获得得分。

5.1 模型搭建（30分）

选手根据主题搭建符合要求的模型，要求模型高度不少于 45cm、宽度垂直投影最大处直径不低于30cm。裁判根据该模型的主题性（占 10 分）、拓展性（占10 分）、美观性（占10 分）进行评分。

5.2 任务挑战及得分（70分）

选手完成模型搭建后，模型需要完成起重任务和承重任务两个任务。裁判根据该模型所完成的任务分阶段性进行评分，其中起重高度（25分）、承重重量（45分）。

5.2.1 起重高度：选手将承重平台放至最低处开始，承重平台升起的高度 $\geq 25\text{cm}$ 即为满分；若升起高度在0cm-25cm之间，根据高度取分，精确到0.1cm。

5.2.2 承重重量：根据承重砝码数量取分，开始进行起重动作，若出现承重平台无法上升、挑战过程中承重平台掉落、起重装置发生异常等情况，则不得分。（现场最多提供9个100g砝码，砝码按照5分/个取分，成功承重9个砝码即45分。）

5.3 现场流程

5.3.1 准备阶段：当参赛选手做好准备后，领取砝码，将模型摆放至放置区域中的任意位置，然后等待裁判员指令，指令发出后，开始计时。

5.3.2 比赛阶段：在计时开始后，选手拿取砝码放至模型起重平台，在起重动作完成后，裁判进行计分。选手可以根据第一次的砝码重量进行调整，裁判宣布计时开始后再放置砝码进行第二次挑战，两次挑战完成，即比赛结束。

5.3.3 计时：每位参赛选手的搭建时间为 1 个小时，任务挑战的时间为3分钟。任务挑战时间“开始”指令发出后，开始计时，最终承重平台完全静止在初始位置后停止计时。若在规定的时间内，起重动作没有完成，则不得分，比赛结束。

5.3.4 名次评定：任务评分时，每位选手有 2 次评比的机会，取最高分作为最终成绩。得分相同，用时最短者优先排名；得分相同、用时相同，成绩并列。

6 参赛器材

本节提供第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛创意结构搭建大赛-大国重器挑战赛（个人赛）参赛器材的原则与要求。

6.1 参赛前，所有器材必须通过竞赛裁判组的检查，以增进竞赛的合理性、公平性、公正性、创新性、挑战性。

6.2 本届大赛统一规定：参赛选手在竞赛中使用的电机必须是符合要求的嵌入式电机且需有一

体化塑胶外壳保护，电机所使用的电池规格为单节电池的额定电压不高于 1.5V，电池品牌不限，但必须符合安全使用标准，不得连接外部电源。（最多可同时使用2个电机进行模型驱动）。

6.3 选手自备粗细约 1mm 的锦纶材质细绳，仅可用于连接模型起重结构与承重结构（不限数量）。

6.4 所有参赛器材不得提前组装（电机电池除外）。

6.5 不允许使用有可能造成人身伤害或损坏竞赛场地的危险材料。

6.6 作品必须使用塑料材质的拼插式结构和器件，不得使用螺钉、铆钉、胶水等辅助连接或紧固材料（普通电机自带的安装螺丝除外）。

7 比赛流程

7.1. 检录与审查

所有参赛选手经检录后方可进入竞赛场地。裁判员有权对参赛选手携带的器材进行检查，并有权对参赛选手所携带的电池进行检测。所有器材必须符合组委会相关规定与要求。参赛选手禁止携带不符合要求的电池以及已搭建的成品或半成品模型进入竞赛场地。

7.2 赛前准备

7.2.1 准备比赛时，参赛选手携带自己的竞赛器材，在志愿者带领下进入竞赛区。比赛开始后 5 分钟未到场的参赛选手将被视为弃权。

7.2.2 到场的参赛选手应在赛前做好比赛启动前的各项准备工作。

7.3 作品搭建

7.3.1 裁判员确认参赛选手已准备好以后，将通知各位选手计时开始。

7.3.2 比赛有 1 小时的作品搭建时间，参赛选手在限定时间内根据要求完成模型搭建。

7.3.3 比赛开始后，参赛选手必须有秩序、有条理地完成作品模型，不得通过任何方式接受场外人员的指导。不遵守秩序的参赛选手可能会受到警告或被取消参赛资格。

7.4 任务挑战

7.4.1 裁判员宣布搭建时间结束后，参赛选手应立即停止所有搭建工作，不得再进行任何零部件的搭建。

7.4.2 各参赛选手应安静地在比赛场地等待裁判团关于任务挑战的下一步指示。

7.5 比赛开始

7.5.1 裁判员确认参赛选手已准备好后，即可开始比赛。详细规则请看：5 竞赛任务及得分。

7.5.2 在放置砝码于模型承重平台后，选手不得再次触碰模型与砝码，直至该承重平台完全静

止。若触碰将受到警告或扣分。

7.5.3 裁判员有权对竞赛过程中转速过快、异常的电机及其电池进行检测，若使用不符合竞赛要求的电机及电池，取消参赛选手竞赛资格。

7.6 比赛结束

7.6.1 参赛选手应听从裁判员指示，当裁判宣布比赛时间结束，应立即关断模型的电源，将砝码整理好归还到裁判员手中。

8 犯规与取消资格

8.1 不听从裁判员的指示将被取消比赛资格。

8.2 参赛选手在未经裁判长允许的情况下私自与教练员或家长联系，将被取消比赛资格。

8.3 携带通讯工具进入赛场，取消该选手所属队该项目该场次全部竞赛成绩。

8.4 选手在赛场做出有安全隐患的动作、存在不安全因素或者影响他人比赛，一经发现，视情节轻重取消比赛成绩或驱逐出赛场。

8.5 其他违例细则按照“竞赛通则”执行。

9 奖项设置

参照《关于举办第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛的通知》执行。

第三章 创意结构搭建大赛-创意主题搭建赛

(团体赛)

1 赛项简介

创意结构搭建大赛团体赛参赛队伍由 3-5 名参赛选手与 1-2 位辅导教师构成，其活动对象为中小學生，要求参赛队伍在指定时间内完成符合竞赛要求的作品模型，并演示其效果、解释创意理念。旨在更好的训练青少年的创新能力、动手能力、时间管理能力、逻辑思维能力、空间想象能力以及团队合作思维。

2 竞赛主题与内容

2.1 主题意义

本次比赛的主题为“大国重器”。“大国重器”是指在军事、工业、经济、科技等领域处于世界领先地位，能够支撑国家强大发展的关键性装备和技术。2024年是新中国成立75周年，75年风雨兼程，75年砥砺前行，作为全球第二大经济体、世界第一人口大国，“大国重器”对中国发展有着重大的意义，是国家综合实力与技术水平的集中体现；是中国建设现代化国家的技术基础；是中国复兴梦、中国梦的支点。

2.2 主要内容

以“大国重器”为主题，在规定时间内及规定场地内设计并搭建一个呈现中华人民共和国成立75年来重大科技成就的作品模型。

本次竞赛将带领大家探索大国重器的历史与重要意义，并激发大家的创造力与设计才能。

“大国重器”作品模型搭建需由**多个区域**组成为一个以“大国重器”为核心的科技技术应用场景（包括但不限于），包括但不限于：卫星发射中心、军事基地、研究中心、造船厂、基建工程等等。模型搭建中必须应用（包括但不限于）滑轮组、轮轴、齿轮传动、杠杆、斜面等至少3项机械原理，并进行展示、答辩。

2.2.1 大国重器模型：自选中国在各个领域处于世界领先地位的科技技术成就，以模型的形式呈现出来，须表现出该项科技技术的世界领先代表性。并结合当今我国科技发展趋势，发散思维，将创新创意融入于大国重器模型中，表现出融合后科技技术的创新性和前瞻性。且各参赛队伍需搭建由**多个区域**组成的科技技术应用场景。

例：

以“宏海号”（我国制造的全世界最大的龙门吊起重机）为核心设备，设计搭建造船厂场景模型，场景模型组成部分可包括：

(1) 龙门吊：龙门吊典型代表-“宏海号”，世界上最大的起重机，“海上平台陆地整体造”，主体采用桁架式结构、拱形外观、多吊点双吊梁承载

(2) 船坞及码头：是修造船厂的主要设施和船厂的重要区域。

(3) 船只：如新一代国之重器代表-“天鲲号”和“天鲸号”，具有“造岛神器”美誉的中国重型疏浚装备。

(4) 制造及修理车间：是船厂重要区域，具备新科技产品及先进的技术工艺。

以上例子仅供参考。

3 参赛对象及分组

3.1 参赛对象

每支参赛队伍由 3-5 名学生和 1-2 名辅导教师组成，各单位不限参赛队伍。

3.2 参赛组别

小学组（1-6年级）、中学组（7-12年级），小学组可与中学组组队，组别按最高年级选取。

4 竞赛场地与环境

4.1 场地规格

比赛场地的最小参考尺寸为长 300cm，宽 300cm 的正方形硬质场地，组委会会根据参赛队伍以及场地等实际情况因素对场地大小进行调整。

4.2 场地环境

比赛场地的环境采用冷光源、低照度照明，无磁场干扰。但赛场通常容易受到不确定因素的影响，例如：场地表面可能有纹路或不平整，边框上可能有裂缝或不光滑，光照条件可能有变化等等，参赛队伍在设计和使用器材时应充分考虑各种应对措施。

5 竞赛要求及得分

5.1 模型搭建

5.1.1 参赛队伍所搭建模型整体（作品演示时）需满足长和宽 $\leq 200\text{cm}$ ，且 $50\text{cm}\leq\text{高}\leq 200\text{cm}$ 。

5.1.2 每支参赛队伍的搭建和调试时间为三小时。

5.1.3 在不影响正常竞赛和公平竞争的基础上，各参赛队伍的模型可进行个性化装饰，以增强其表现力和辨识度，装饰性材料及喷画将参与评分。但所有参赛队伍所携带的装饰性材料不得起到功能性及结构性作用，否则将视为犯规并不对其相关结构进行评分。若使用喷画地贴或背

景板，喷画不得超出比赛场地范围。

5.2 评分规则（总分：100 分）

5.2.1 主题性（20 分）：参赛队伍完成的作品必须紧扣主题背景。

5.2.2 合理性（10 分）：模型搭建安全牢固，比例协调，设计合理。模型的外型整体长和宽不可超过 200 厘米，而高不可低于 50 厘米且不可高于 200 厘米。

5.2.3 创造性（15 分）：模型搭建的结构、功能等方面具有新颖性和创造性，体现想象力及创意。

5.2.4 美观性（20 分）：模型搭建设计新颖，具有美感，颜色衬托协调。

5.2.5 功能性（20 分）：在完成作品的过程中须合理使用链条、齿轮、电机等配件制作模型实现自动化功能。

5.2.6 作品答辩与展示（15 分）：答辩环节中选手代表需向裁判阐述作品创作理念，演示作品模型各部分的动态运作。裁判团会对答辩期间选手演示及讲解过程进行评分。

6 参赛器材

本节提供第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛创意结构搭建大赛-创意主题搭建赛（团体赛），参赛器材的原则与要求。

6.1 参赛前，所有器材必须通过竞赛裁判组的检查，以增进竞赛的合理性、公平性、公正性、创新性、挑战性。

6.2 作品必须使用塑料材质的拼插式结构和器件，不得使用螺钉、铆钉、胶水等辅助连接或紧固材料（普通电机自带的安装螺丝和各类编程及机械开源硬件除外）。

6.3 本届大赛统一规定参赛选手在竞赛中使用的非程控类电机必须是符合要求的嵌入式电机且需有一体化塑胶外壳保护，电机所使用的电池规格为单节电池的额定电压不高于 1.5V，电池品牌不限，但必须符合安全使用标准，不得连接外部电源。（最多可同时使用2个电机进行模型驱动）

6.4 所有参赛器材不得提前组装（电机电池除外）。

6.5 作品模型允许使用的编程平台、电子元件的种类、安装方式、安装位置和测量精度不限，编程类电子元件的重量不得超过整体模型重量15%且可视程度不能超过整体模型的10%。

6.6 不允许使用有可能造成人身伤害或损坏竞赛场地的危险材料。

6.7 在不影响正常竞赛和公平竞争的基础上，各参赛队伍的模型可进行个性化装饰，以增强其表现力和辨识度，装饰性材料及喷画将参与评分。但所有参赛队伍所携带的装饰性材料不得起

到功能性及结构性作用，否则将视为犯规并不对其相关结构进行评分。若使用喷画地贴或背景板，喷画不得超出比赛场地范围。

7 竞赛过程

7.1 检录

7.1.1 参赛队伍的学生队员经检录后方可进入竞赛场地。裁判员有权对参赛队伍携带的器材进行检查，所有器材必须符合组委会相关规定与要求。参赛队伍禁止携带已搭建的成品或半成品模型进入竞赛场地。

7.2 赛前准备

准备比赛时，参赛队伍携带自己的竞赛器材，根据队伍编号在志愿者带领下进入竞赛区。比赛开始后 5 分钟未到场的参赛队伍将被视为弃权。

7.2.1 参赛队员将自己的器材放入比赛区域，且器材任何部分及其在地面的正向投影不能超出场地方位。

7.2.2 到场的参赛队伍应在赛前做好比赛启动前的各项准备工作。

7.3 作品搭建

7.3.1 裁判员确认参赛选手已准备好以后，将通知各位选手计时开始。

7.3.2 比赛有 3 小时的搭建和调试时间，参赛队伍在限定时间内根据现场环境完成模型搭建。

7.3.3 比赛开始后，参赛队伍必须有秩序、有条理地完成作品模型，不得通过任何方式接受场外人员的指导。不遵守秩序的参赛队伍可能会受到警告或被取消参赛资格。

8 犯规与取消资格

8.1 不听从裁判员的指示将被取消比赛资格。

8.2 参赛选手在未经裁判长允许的情况下私自与教练员或家长联系，将被取消比赛资格。

8.3 携带通讯工具进入赛场，取消该选手所属队该项目该场次全部竞赛成绩。

8.4 选手在赛场做出有安全隐患的动作、存在不安全因素或者影响他人比赛，一经发现，视情节轻重取消比赛成绩或驱逐出赛场。

8.5 其他违例细则按照“竞赛通则”执行。

9 奖项设置

9.1 奖项设置

参照《关于举办第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛的通知》执行。

第四章 注意事项

1 回避范围及方式

1.1 回避范围

1.1.1 回避是裁判员具有法定情形，必须回避，不参与相关比赛执裁的制度。按照相关规定，结合竞赛活动实际，如果裁判员具备以下情形之一的，应当回避：

- ① 是参赛选手的近亲属；
- ② 与参赛选手有其他直接利害关系；
- ③ 担任过参赛选手的辅导老师、指导老师的；
- ④ 与参赛选手有其他关系，可能影响公正执裁的。

1.2 回避方式

回避方式有自行回避与申请回避两种：

1.2.1 自行回避

1.2.1.1 裁判员自行提出回避申请的，应当说明回避的理由，口头提出申请的，应当记录在案。

1.2.1.2 裁判员有上述①②③④情形之一的，应当自行回避。裁判员在比赛制裁过程中，发现有上述

1.2.1.3 ①②③④情形之一的，应当自行提出回避；没有自行提出回避的，组委会应当决定其回避。裁判员自行回避的，可以口头或者书面提出，并说明理由。

1.2.2 申请回避

1.2.2.1 参赛选手及裁判员要求其他裁判员参与回避的，应当提出申请，并说明理由。口头提出申请的，应当记录在案。

2 异议处理机制

2.1 第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛接受社会的监督，活动相关工作(初评阶段的评审工作)实行异议制度。

2.2 任何参赛选手对第五届广东省青少年创新思维及科技实践大赛参赛选手、参赛单位及其项目的公平性、材料真实性、比赛成绩等持有异议的，应当面向裁判员提出，若对裁判员答复不满意，一个小时内可以以书面形式向仲裁委员会提出申述，逾期不予受理。

2.3 提出异议的单位或者个人应当提供书面异议材料，并提供必要的证明文件。提出异议的单位、个人应当表明真实身份。个人提出异议的，应当在书面异议材料上签署真实姓名；以单位

名义提出异议的，应当加盖本单位公章。以匿名方式提出的异议一般不予受理。

2.4 提出异议的单位、个人不得擅自将异议材料直接提交评审组织或者裁判员；裁判员收到异议材料的，应当及时转交仲裁委员会，不得提交评审组织和转发其他裁判员。

2.5 仲裁委员会会在接到异议材料后应当进行审查，对符合规定并能提供充分证据的异议，应予以受理。

2.6 为维护异议者的合法权益，仲裁委员会、参赛单位及其指导老师，以及其他参与异议调查、处理的有关人员应当对异议者的身份予以保密；确实需要公开的，应当事前征求异议者的意见。

2.7 涉及参赛选手的材料真实性、比赛成绩的真实性等内容的异议由仲裁委员会负责协调，由有关指导单位或者指导老师协助。参赛选手接到异议通知后，应当在规定的时间内核实异议材料，并将调查、核实情况报送仲裁委员会审核。必要时，仲裁委员会可以组织裁判员进行调查，提出处理意见。涉及参赛选手及其排序的异议由指导单位或者指导老师负责协调，提出初步处理意见报送仲裁委员会审核。参赛选手接到异议材料后，在异议通知规定的时间内未提出调查、核实报告和协调处理意见的，该项目不认可其比赛成绩。

2.8 异议处理过程中，涉及异议的任何一方应当积极配合，不得推诿和延误。参赛选手在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为承认异议内容；提出异议的单位、个人在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为放弃异议。

2.9 仲裁委员会应当向活动专家评审委员会报告异议核实情况及处理意见，并将决定意见通知异议方和参赛选手。

3 主办单位免责声明

3.1 未经主办单位书面授权，任何单位和个人以本赛事名义开展的活动均属假冒、侵权。

3.2 大赛为公益性赛事，主办单位不向学生、学校收取成本费、工本费、活动费、报名费、会员费、食宿费、参赛材料费、器材费和其他各种名目的费用，做到“零收费”。

3.3 本赛事坚持自愿原则，任何单位和个人不得强迫、诱导任何学校、学生或家长参加竞赛活动。

3.4 请参与活动人员妥善保管自己的贵重物品（如现金、笔记本电脑、手机和参赛设备等），避免丢失或损坏，主办单位对此不承担责任。

4 其他注意事项

4.1 参与活动人员必须牢固确立“安全第一”的意识，把活动安全放在首要位置。严格注意用电安全，相关机器人设备须提前充好电，准备好备用电池，规范用电，防止触电。严格注意防

火安全，禁止携带易燃易爆等危险品和打火机、火柴等进入赛场。

4.2 严格注意操作安全，活动期间如有发射弹丸、切割材料、器件焊接等危险操作时必须戴好头盔、手套、护目镜等防护措施。活动期间，参与活动人员应熟悉场地环境，若遇紧急情况，严格服从安保人员指挥。

4.3 参与活动人员应提前购买保额不低于人民币 50 万元的人身意外伤害保险和意外医疗保险等风险保险，并承诺愿意自行承担比赛期间发生的自身意外风险责任。

4.4 参与活动人员应遵守场地制度，爱护公共设施，自觉保持公共卫生。

4.5 关于竞赛规则的任何修订及大赛相关通知，将在赛事服务平台发布。请登录赛事服务平台 (<http://contest.gdfm.org.cn/>) 进行查看。

4.6 竞赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。竞赛组委会委托裁判委员会对此规则进行解释与修改。

赛项技术支持联系方式：王老师 15302382605

注：赛项技术咨询联系人不代表大赛组委会，仅协助组委会进行技术咨询答疑事宜，赛事活动最终解释权归大赛组委会所有。

组委会监督电话：020-87688890